



Spielbericht

Bayernliga Süd

Saison 19/20



Meisterschaft	28. Spieltag - Spiel Nr.: 252		
Sportanlage Pullach, Platz 1 Pullach i. Isartal	31.10.2020 14:00 – 15:48 Uhr		
Zuschauer: 50	Nachspielzeit:	1. HZ:	2. HZ: 3

SV Pullach	3:3	TSV 1860 München II
Trainer/in: Alexander Benede	Zur Halbzeit: 1:1	Trainer/in: Frank Schmöller

Spieler:	← Min:	für:	Karten/ Zeitstrafen	Spieler:	← Min:	für:	Karten/ Zeitstrafen
1 Krasnic, Marjan(TW)				1 Hundertmark, D.(TW)			
4 Rauscheder, Simon			27. G	2 Agbowo, A.			11. G, 36. GR
6 Sütlü, Özgür				5 Gresler, Maxim			
11 Yildiz, Mert				8 Spennesberger, Timo			
14 Jobst, Alexander	5.	23		12 Durrans, Matthew			
17 Bauer, Martin				13 Cocic, Milos	75.	4	
21 El Sayed, Nureddin	67.	7		14 Hingerl, Sascha			
26 Doll, Christian				17 Rother, Fabian			48. G
27 Gaigl, Justin	57.	8		20 Kovacevic, Aleksandar	46.	16	5. G
30 Benede Aquayo, A.				21 Kocso, Balint	65.	15	
32 Hutterer, Michael(C)			52. G	30 Siebdrat, Lennert(C)			

Ersatzspieler	→, ← Min:	für:	Karten:	Ersatzspieler	→, ← Min:	für:	Karten:
3 Kammergruber, Marco				24 Löbel, Niklas(ETW)			
5 Heinzlmeier, Luis				4 Wanzeck, Gabriel	75.	13	
7 Zander, Max	67.	21		7 Nezir, Samir			
8 Marseiler, Luis	57.	27	55. G	10 Trograncic, Antonio			
9 Diep, Gilbert	67.	23		15 Auburger, Benedikt	65.	21	
16 Saibou, Ziad				16 Heigl, Moritz	46.	20	
18 Altug, Selcuk				22 Kuljanac, Andreo			
23 Brändle, Daniel	5., 67.	14, 9					
38 Veliu, Leon							

Gesamtzahl ...	Gesamtzahl ...
Auswechslungen: 4	Auswechslungen: 3
Karten: Gelb: 3 Gelb-Rot: 0 Rot: 0	Karten: Gelb: 3 Gelb-Rot: 1 Rot: 0

Schiedsrichter/in:	Thomas Sprinkart (Burgberg i. Allgäu)	Assistent/in I:	Michel Stölpe
Vierte/r Offizielle/r:		Assistent/in II:	Tobias Kinberger

				Tore:				
Min:	Nr.	Name	Art	Spielstand:	Min:	Nr.	Name	Art
				0:1	28.	8	Spennesberger, Timo	Strafstoßtor
44.	23	Brändle, Daniel	Tor	1:1				
Halbzeitstand:				1:1				
55.	6	Sütlü, Özgür	Tor	2:1				
				2:2	57.	16	Heigl, Moritz	Tor
				2:3	60.	14	Hingerl, Sascha	Tor
87.	7	Zander, Max	Tor	3:3				
Endstand:				3:3				